

## 暗号学習プログラムの提案と実践

長野女子短期大学

久保田 賢二

### 要 旨

ネットワークが進展した現代において、暗号技術の習得が必要である。しかし、暗号技術の理解のためには複雑な数学的課題があり、学生の学習意欲を維持しながら暗号の基本原理を習得することが難しい。そこで、授業の中に体験型学習であるコンピュータ・サイエンス・アンプラグドを取り入れたり、シーザー暗号方式で暗号化と復号を体験したりして、学生の学習意欲を維持しながら暗号原理を学習する学習プログラムを提案する。また、その学習プログラムを短期大学生に実践した様子、結果を報告する。

### キーワード：

暗号、コンピュータ・サイエンス・アンプラグド、共通鍵暗号方式、公開鍵暗号方式、シーザー暗号、換字式暗号、排他的論理和、一方向性関数、素因数分解問題、RSA、モジュロ演算

## 1. はじめに

Webページの閲覧、電子メールのやり取り、オンラインショッピングおよびネットバンキングなど、インターネットの普及により情報化が進み、私たちの生活はたいへん便利になった。しかしながら、ネットワークの利用に際し、他人に知られたら困る情報、あるいは知られたくない、秘密にしておきたい情報がある。たとえば、クレジットカード番号、銀行の口座番号、個人情報などである。さらに、これらの情報を盗聴されることから守るだけでなく、なりすましや情報の改ざんを防止する必要もある。すなわち、情報を秘密裏に正しい相手に送るための「情報秘匿」と、情報の送り手と受け手が正しい相手であることを証明する「認証」の機能が必要である。これらの「情報秘匿」と「認証」の役割を持つものが、暗号である。ネットワークが進展した現代において暗号の仕組みや基本原理を理解することが求められている。

しかし、暗号の仕組みや技術の背景には、複雑な数学的課題が存在していることが多く、学生の学習意欲を維持しながら暗号原理の理解を促すことは難しい。

そこで、授業の中に体験型学習であるコンピュータ・サイエンス・アンプラグド<sup>(1)(2)</sup>(以下、「アンプラグド」という)を取り入れたり、シーザー暗号方式の仕組みを理解した後、実際に暗号化と復号を体験したりして、学生の学習意欲を維持しながら暗号原理の理解を促す学習プログラムを提案する。アンプラグドでは小学校高学年以上の児童・生徒を対象とした学習プログラムが多い。今回の学習は暗号をテーマとしている。そのため素因数分解やべき乗といった内容を含むため、小・中学生を対象とするのではなく、高校生以上の生徒・学生を対象とした学習プログラムとなっている。

## 2. 暗号方式の学習

暗号方式には、共通鍵暗号方式と公開鍵暗号方式がある。共通鍵暗号方式は、情報の送信者と受信者

が同じ秘密の鍵を使って暗号化と復号を行う方式である。公開鍵暗号方式は、情報の送信者と受信者が別の鍵を使って暗号化したり、複合したりしている。たとえば、送信者が公開された鍵を使って暗号化して情報を送信し、受信者は暗号化した鍵とは別の秘密の鍵を使って復号するのである。

ここでは、第一に共通鍵暗号方式のシーザー暗号と換字式暗号を体験しながら暗号の基本原理を理解した後、共通鍵暗号方式での重要な演算である排他的論理和について学習する。第二に共通鍵暗号方式とは発想の違う暗号方式である公開鍵暗号方式の代表であるRSAの基本原理を学習する。

### 2. 1 共通鍵暗号方式

#### (1) 共通鍵暗号方式とは

共通鍵暗号方式を視覚的に理解するため、平文の文書1枚、道具箱1個、錠前とその錠前を開ける鍵2個を用意した。「平文」(ひらぶん)とは通常私たちが使っている文のことであり、暗号化されていない文のことである。

いま、太郎君が花子さんに手紙を送ることとする。手紙の内容を他人に知られないようにするために、手紙を道具箱に入れて錠前をかける。この錠前を開ける鍵は、太郎君と花子さんしか持っていない。道具箱は運ばれて、花子さんに届き、花子さんは自分が持っている鍵で錠前を開け、道具箱の中の手紙を受け取ることができる。

ここで暗号方式と比較すると、太郎君が道具箱に手紙を入れて鍵を掛けることが「平文を暗号文に換える」ことに相当する。そして、花子さんが道具箱を鍵で開けて、手紙を取り出すことが、「暗号文を平文に復号する」ことに相当する。また、太郎君が持っている鍵と花子さんが持っている鍵でしかこの錠前を開けることができない。暗号化するときの鍵と復号するときの鍵が同じなので、この暗号方式を共通鍵暗号方式という。(図1参照) 共通鍵暗号方式には、シーザー暗号や換字式暗号が含まれる。

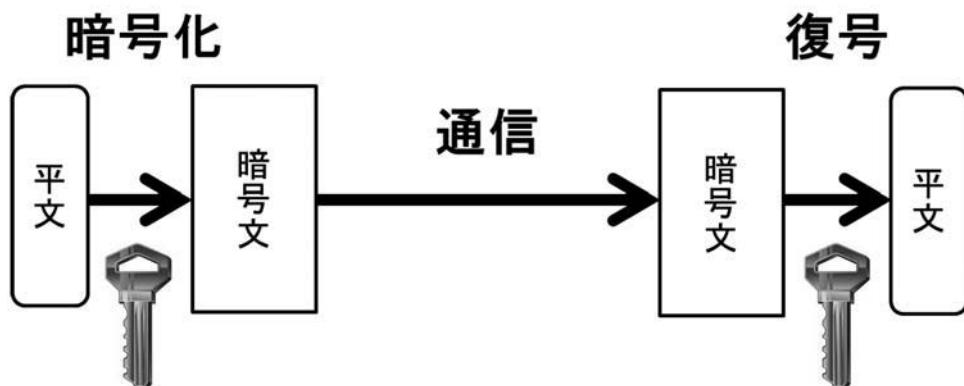


図 1 共通鍵暗号方式

## 2. 1. 1 シーザー暗号

学生は共通鍵暗号方式の一つであるシーザー暗号方式で平文の暗号化と、暗号文の復号を実際にやってみて、共通鍵暗号方式を体験して理解する。

### (1) シーザー暗号とは

シーザー暗号は平文の文字をアルファベット順に何文字かずらして暗号化するものである。たとえば、「NAGANO」(平文)を文字ごとに3文字後ろへずらすと、NはQに、AはDにと換えることができ、すべてを換えると「QDJJDQR」(暗号文)となる。復号は暗号文の文字を3文字ずらして元に戻すことで行うことができる。(図2参照)

### (2) 学習の目的

- シーザー暗号の仕組みを理解する。
- 暗号で使われる用語を理解する。
- シーザー暗号を実施することから共通鍵暗号方式の仕組みを理解する。

### (3) 授業の実践

まず、上記(1)のとおりシーザー暗号方式の仕組みの説明を行った。

シーザー暗号方式の仕組みが理解できたら、次に学生は付録1(別紙1)のようにあらかじめ準備した単語を暗号化してみる。更に、あらかじめ準備した暗号文(単語)を復号してみる。

学生が暗号化と復号を実行することができるようになったら、学生自身が単語を考えてその単語を暗

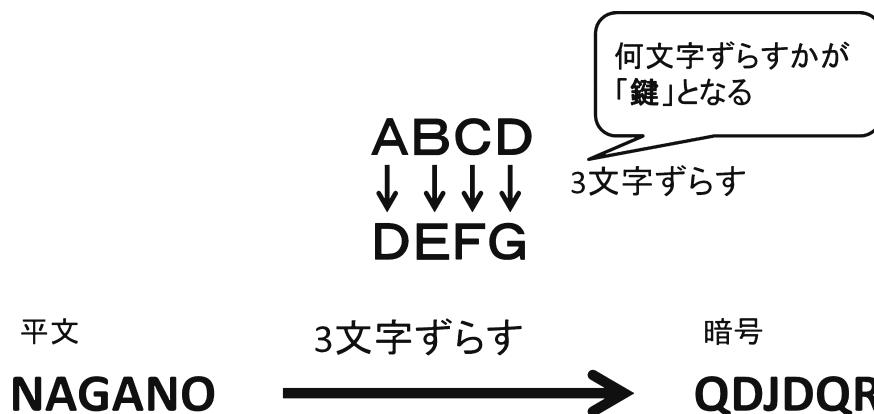


図2 シーザー暗号の暗号化

号化する。このときずらす文字数は3文字とする。そして隣の学生に、暗号化した単語と、暗号化の鍵となる3文字ずらしたことを伝える。隣の学生はその暗号文を復号する。

これらを体験すると学生は、アルファベット順に「何文字」ずらしたかが暗号化のときと復号するときの「鍵」になっていることがわかる。すなわち、暗号化の鍵と復号の鍵が共通であることがわかる。このようにシーザー暗号の仕組みを理解するとともに、シーザー暗号は共通鍵暗号方式の一つであることも理解する。

さらに、情報の正規の受信者でない者が通信路上で暗号文を取得することを「盗聴」という。盗聴した暗号文を平文に戻すことを「解読」という。(図3参照)ここで、シーザー暗号方式の暗号文を解読することを考える。暗号化の鍵は「何文字」ずらすかであるから、アルファベットは26文字なので、アルファベット順に1文字ずつ文字をずらしたものを作成するとそのうちのどれかに意味のある文が現れる。これで解読が可能である。このようにシーザー暗号は解読が容易なので、別的方式が考え出された。それが換字式(かえじしき)暗号である。

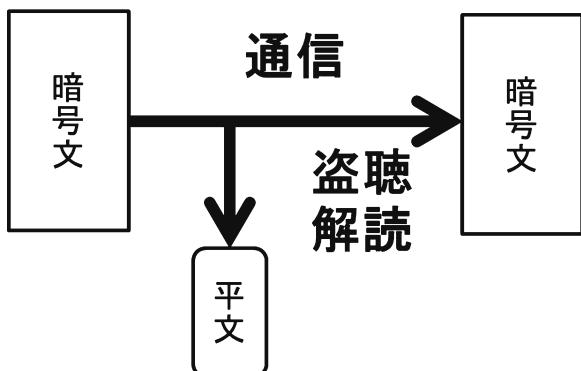


図3 盗聴と解読

## 2. 1. 2 換字式暗号

### (1) 換字式暗号とは

換字式暗号とは、平文と暗号文の各文字を1対1で異なる文字に対応させる方式の暗号である。たとえば、アルファベット26文字を図4のように対応させて変換すると、平文「NAGANO」は、「FQUQFG」となる。この暗号方式では、図4の変換規則が暗号化の鍵となる。

### (2) 学習の目的

- 換字式暗号の仕組みを理解する。
- 暗号で使われる用語を理解する。
- 換字式暗号を実施することから共通鍵暗号方式の仕組みを理解する。

### (3) 授業の実践

まず、換字式暗号方式の仕組みの説明を行った。換字式暗号は平文の文字を換字式暗号の変換規則に従って暗号化するものである。たとえば、「NAGANO」(平文)を図4に示す変換規則で変換すると、NはFに、AはQにと換えることができる。すべての文字を換えると「FQUQFG」(暗号文)となる。復号はこの変換規則に従って変換を戻すことで、行うことができる。

換字式暗号方式の仕組みが理解できたら、次に学生は付録2(別紙2)のようにあらかじめ準備した単語を暗号化してみる。更に、あらかじめ準備した暗号文(単語)を復号してみる。

これらを体験すると学生は、図4の「変換規則」が暗号化するときと復号するときの「鍵」になっていることが分かる。すなわち、暗号化の鍵と復号の

ABCDEFHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ



QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM

図4 換字式暗号の変換規則例

鍵が共通であることがわかる。このように換字式暗号の仕組みを理解するとともに、換字式暗号は共通鍵暗号方式の一つであることも理解する。

ここで変換規則（鍵）が何通りあるか考える。アルファベットは26個あるので、Aは26通り変換しうる文字があり、次の文字Bは25通りの変換候補があり、次の文字Cは24通りの変換候補があり…と徐々に減っていって最後のZは1通りの変換候補となる。したがって、変換候補のパターンは

$26 \times 25 \times 24 \times \dots \times 3 \times 2 \times 1 = 4 \times 10^{26}$   
となる。（相異なる26個から26個取る順列の数になる。）

一般的に鍵の数が多いほど解読が難しくなると考えられるが、文字を別の文字に変換する方式では鍵の数に限界がある。たとえ換字式暗号の鍵が約 $4 \times 10^{26}$ 通りあっても、現代の高速なコンピュータによる解析で解読できてしまうからである。そこで、暗号文や鍵を解読されないために、文字を文字コード（0と1のビット列）に変換して、更にそれらを数学的に処理することで解読されにくい暗号ができるのである。この数学的な処理の一つとして、「排他的論理和」という演算がある。共通鍵暗号方式を理解するために欠くことのできない演算である。

## 2. 1. 3 共通鍵暗号

### (1) 排他的論理和とは

共通鍵暗号方式では、平文の文字を文字コード（0と1のビット列）に変換して、暗号化ではそれらの0と1のビット列に何らかの演算を施して0と1の並びがランダムになるようにしている。0と1の並びがランダムであれば、解読が困難になるからである。しかし、ただランダムな並びにしてわからなくすればよいわけではない。復号ではこのランダムな状態の0と1の並びを暗号化と同じ鍵を使って平文に戻さなければならないからである。

それでは、この処理にはどんな演算が使われているのだろう。

この演算には「排他的論理和」（以下、「XOR」という）が使われている。XORとは、コンピュー

タが行う論理演算の一種である。次のように行われる。

1ビットのXORは次のようにになる。

0	XOR	0	=	0	（0と0のXORは0になる）
0	XOR	1	=	1	（0と1のXORは1になる）
1	XOR	0	=	1	（1と0のXORは1になる）
1	XOR	1	=	0	（1と1のXORは0になる）

長いビット列のXORをとるときは、同じ桁のビット同士のXORをとる。仮に、01101101というビット列にAという名前をつけ、01010101というビット列にBという名前をつけたとする。するとAとBのXORは次のようにビットごとにXORを計算して得られる。

0	1	1	0	1	1	0	1	•••	A
XOR	0	1	0	1	0	1	0	1	•••
	0	0	1	1	1	0	0	0	••• A XOR B

次に、得られたビット列00111000にもう一度ビット列BでXORをとる。

0	0	1	1	1	0	0	0	••• A XOR B	
XOR	0	1	0	1	0	1	0	1	
	0	1	1	0	1	1	0	1	••• A

（Aに戻った）

すると、得られたビット列は01101101で元のビット列Aと同じになる。

A XOR Bの結果に対して、さらにBとのXORをとるとAに戻るのである。なぜなら、XOR演算ではBとBの同じ数同士の演算は必ず0になるからである。いわば、B同士が打ち消しあったのである。

すなわち、同じ鍵を使うXOR演算で暗号化と復号の処理ができるのである。

●平文Aを、鍵BでXOR演算して、暗号文「A XOR B」を得る。（暗号化）

●暗号文「A XOR B」を、鍵BでXOR演算して、平文Aを得る。（復号）

ここで、鍵Bの選び方によって強い暗号を作ることができるのである。

実際の共通鍵暗号方式では、換え字処理と転置処理（文字やブロック単位で文字の位置を変える）と

XOR演算の組み合わせで処理が行われている。

## (2) 学習の目的

- XOR演算処理により、0と1の並びがランダムな状態になったものが、またXOR演算により元の0と1の並びに戻ることを理解する。

## (3) 授業の実践

### (a) 暗号化

表計算ソフトで図5の「ビット列Aのパターン」と「かぎBのパターン」を作りXOR演算の結果を求める。付録3(別紙3)の手順に従って表計算ソフトを操作する。図5の「ビット列Aのパターン」は、マス目が $16 \times 16$ で構成され、マス目には0と1が入力されている。1の値はマス目の中でアルファベットのEの形になるように並べている。また、Eの形がわかるように赤色に塗ってある。「かぎBの

パターン」は、最初の1行目は0と1が交互に入力され、2行目は1と0が交互に入力されている。これらの2行が繰り返され、16行を構成している。「ビット列Aのパターン」と「かぎBのパターン」のそれぞれのビットごとに排他的論理和をとった結果が「暗号文」のパターンとなっている。元の「ビット列Aのパターン」は「暗号文」ではランダムな0と1の並びになっていることを知る。Eの形を見つけることはできない。

XOR演算処理は、IF関数とAND関数を使って求めた。(別紙3参照)

### (b) 復号

得られた「暗号文」に同じ「かぎBパターン」のXOR演算を求め、元の「ビット列Aのパターン」に戻ることを確認する。(図6参照)

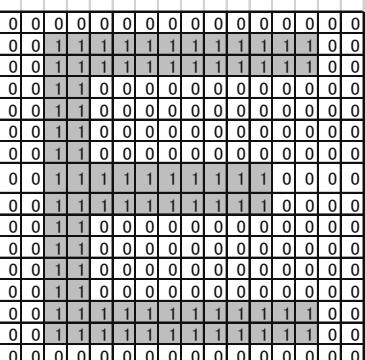
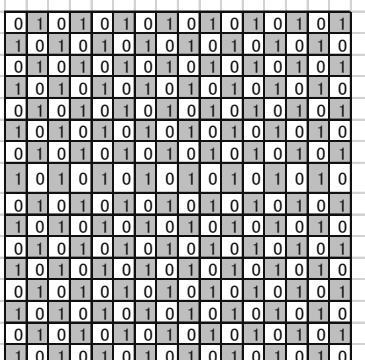
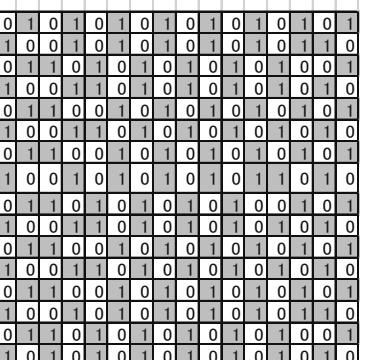
			=	
ビット列Aのパターン		かぎBのパターン		暗号文

図5 XOR演算による暗号化

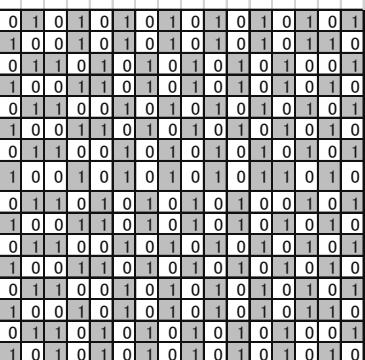
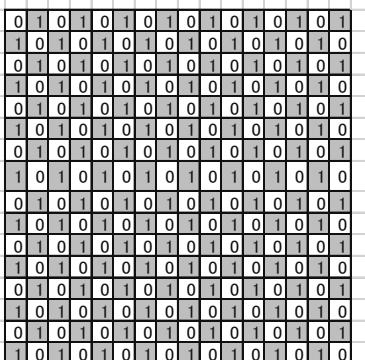
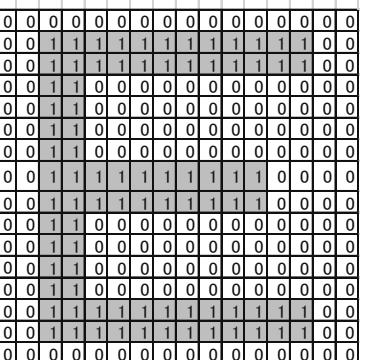
			=	
暗号文		かぎBのパターン		ビット列Aのパターン

図6 XOR演算による復号

0と1の並びがランダムな暗号文から、元のビット列Aのパターンに戻っていることが視覚的にわかる。

(Eの形が見てとれる)

## 2. 2 公開鍵暗号方式

### (1) 公開鍵暗号方式とは

共通鍵暗号方式の特徴は、以下のとおりである。

- 第三者に知られないように共通鍵を情報の正規の受信者に送ったり、保管したりしなければならない。
- 計算量が少なく高速に暗号化と復号が行えるため、大量のデータの通信に適している。
- 多数の鍵とその管理が必要となり、不特定多数との通信に適さない。

この特徴の中で、「共通鍵を秘密裏に相手に送らなければならないこと」が一番の問題となっている。遠方にいる相手に直接共通鍵を秘密裏に渡すのには限界があるからである。

そこで、従来の暗号方式と発想を変えて、次のような暗号方式が考え出された。暗号化の鍵と復号の鍵を別にするのである。今、鍵Aと鍵Bがあるとする。

- 鍵Aで暗号化した暗号文は、鍵Bでしか復号できない。
- 鍵Bで暗号化した暗号文は、鍵Aでしか復号できない。

ここで、鍵Aを公開し（公開鍵）、鍵Bは秘密にしておく（秘密鍵）。公開された鍵Aから鍵Bは推測できないし、鍵Aで暗号化した暗号文は鍵Aで復号できない。このような暗号方式を「公開鍵暗号方式」という。この暗号方式では鍵を公開しておくため、共通鍵暗号方式の問題点であった「共通鍵を秘密裏に相手に送らなければならない」という問題は解決される。また不特定多数との通信にも適する。

それでは、鍵を公開しても暗号文は解読されないのであるか。

公開鍵暗号方式の原理として、「一方向性関数」がある。一方の向きに計算ができて答えを出すこと

ができるても、反対の向きに計算するのが極めて困難な性質を「一方向性」といい、そのような働きを持つ関数を「一方向性関数」という。一方向性関数の問題として、素因数分解問題と離散対数問題がある。

「公開鍵で平文を暗号文に変換することは容易であるが、暗号文を平文に解読することは困難である」という一方向性の性質を利用したものが公開鍵暗号方式である。

この一方向性の性質を学習するため、アンプラグドでは「アイスクリームワゴン問題」を使って学生に説明している。また、アンプラグドを活用した公開鍵暗号学習プログラムの情報科教育への適用例もある。<sup>(iii)</sup>

### (2) 学習の目的

- アイスクリームワゴン問題を作成することは容易であるが、この問題を解くことは難しいことから、一方向性問題の性質を理解する。

### (3) 授業の実践

#### (a) アイスクリームワゴン問題

複数の黒丸とこの黒丸を結ぶ線からできている地図を学生に渡す。（付録4の別紙4参照）黒丸は交差点を表し、線は道を表している。今、どこかの交差点にアイスクリームワゴン車を1台止みたい。アイスクリームを買うお客様は一つ隣りの交差点まで歩いていけるとすると、少なくとも何台のアイスクリームワゴン車が必要であるか、また、どこに車を配置したらよいかという問題である。

この問題を解くには、アイスクリームワゴン車をどこかの交差点に置き、その車に買いに来られる範囲の交差点を線で囲む、次に別の交差点にアイスクリームワゴン車を置き、その車に買いに来られる範囲の交差点を線で囲む、ということを繰り返していく、すべての交差点をどこかのアイスクリームワゴン車の範囲に入れればよい。しかし、アイスクリームワゴン車が一番少ない台数で、すべての交差点からお客様はアイスクリームを買いにこられるかとなると、今解いた解が最適解かどうか分からぬ。総

当たりで交差点にアイスクリーム車を置いて解いてみなければならぬ。この問題を解くことは難しいことがわかる。

ところが、この問題を作るのは容易である。別紙5のとおり、次の3ステップで問題を作ることができる。  
①交差点の親子を作る。  
②子同士をつなぐ。  
③親と子の区別をなくす（親を黒く塗りつぶす）。

このように、問題を作ることは容易であるが、問題を解くことは難しいという「一方向性」という性質について学生が理解したところで、次のように実際の公開鍵暗号方式で使われている一方向性関数について説明した。

#### (b) 一方向性関数

一方向性関数問題には、素因数分解問題と離散対数問題がある。

##### (i) 素因数分解問題

桁の大きな2つの素数を掛け合わせて積を求めるることは容易であるが、2つの素数を掛け合わせた数（合成数）から元の2つの素数を求めるることは困難である。このように合成数から元の2つの素数を求ることを「素因数分解問題」という。

たとえば、35を素因数分解すると、 $5 \times 7$ とすぐにわかる。桁の小さな素数をすでに暗記しているため素因数分解が暗算ができるのである。ところが、10001の素因数分解はいくつになるかと聞かれてもすぐには答えられない。素因数分解で公式があてはまって解けるものはほんの一部で、公式があてはまらないものがほとんどだからである。これを解くには、10001の約数の候補である $\sqrt{10001}$ 以下の素数2, 3, 5, 7, …の中から一つずつ約数の候補を探すのである。それらを試していくうちに $10001 = 73 \times 137$ であることがわかる。このように2つの素数の合成数の桁数が増えると素因数分解はさらに困難になるのである。

この素因数分解の困難さを利用した暗号方式に「RSA」がある。

##### (ii) 離散対数問題

次のような合同式において

$$a^x \equiv y \pmod{p} \quad (2.2-1式)$$

p、aとxがわかっている場合にyを求めることは容易であるが、p、aとyがわかっていてもyの対数xを求めるることは困難である。これを離散対数問題といふ。この離散対数問題は、Diffie-Hellman鍵交換や公開鍵アルゴリズムのひとつであるElGamal方式で使われている。

## 2. 2. 1 RSA

### (1) RSAとは

RSAは公開鍵暗号方式の一つである。RSAは平文を数値（文字コード）としてとらえ、それに数学的な処理をすることにより暗号化する暗号方式である。暗号化は次の式で表現することができる。

$$\text{暗号文} = \text{平文}^E \pmod{N}$$

ここで、暗号文と平文は数値である。

RSAの暗号化は、「平文（数値）をE乗してmod Nをとる」ことである。「mod Nをとる」とは、「Nで割った余りを求める」と（モジュロ演算）である。（「mod Nをとる」ことを、「Nを法とする世界」ともいう）言い換えると平文（数値）をE回掛けて、その結果をNで割った余りを求めると暗号文が求まる。そして、EとNがわかれば誰でも暗号化を行うことができるので、EとNの組が公開鍵である。

RSAの復号は、暗号文（数値）を次の式で数学的に変換して平文を求める。

$$\text{平文} = \text{暗号文}^D \pmod{N}$$

ここで、暗号文と平文は数値である。

RSAの復号は、「暗号文（数値）をD乗してmod Nをとる」ことである。言い換えると暗号文（数値）をD回掛けて、その結果をNで割った余りを求めると平文が求まる。ここでNは暗号化のとき使った数と同じである。DとNの組が秘密鍵になる。DとNを知っている人だけが、復号できる。

それならなぜEとNがわからても、暗号文が解読できないのだろうか。

それは、Nは素数Pと素数Qの掛け合わせた数で、

Nの桁数が大きくなるとNからPとQを求めることが困難であること(素因数分解問題)、PとQが求まらないと秘密鍵Dを求めることができないからである。秘密鍵Dは次式で求めることができる。

$$D = [m \times \{(P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数}\} + 1] \div E \quad (m \text{ は任意の整数}) \quad (2.2-2\text{式})$$

この式からわかるように、Eの値がわかっていても素数PとQがわからなければ最小公倍数を求めることができないので、Dを求めることができない。以上のRSAの暗号の仕組みをもっと理解するため、P、Q、Eに具体的な数値を入れて考えてみよう。

たとえば、P=3とQ=11を選び、「N=33を法とする世界」を考える。この世界に存在する全ての数は、0から32までだけである。33で割って余りを出すからである。

この世界に存在する全ての数のべき乗を求ると、図7のようになる。

この図7を見ると、1から32までの数はべき乗するたびに予想のつかない数に変わっているが、11乗または21乗するとまた元の数に戻っている。

このように2つの素数(PとQ)をかけた数(N)を法とする世界では、全ての数が自分自身の数に戻るべき乗数が必ず存在する。(この例では11乗と21乗である。)そしてそれが何乗になるかは次の式で求められる。

$$m \times \{(P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数}\} + 1 \quad (2.2-3\text{式})$$

mは任意の整数である。

たとえば、P=3、Q=11の場合、P-1=2、Q-1=10の最小公倍数は10だから、m=1とすると $1 \times 10 + 1 = 11$ 、m=2とすると、 $2 \times 10 + 1 =$

		べき乗																				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	4	8	16	32	31	29	25	17	1	2	4	8	16	32	31	29	25	17	1	2	
3	3	9	27	15	12	3	9	27	15	12	3	9	27	15	12	3	9	27	15	12	3	
4	4	16	31	25	1	4	16	31	25	1	4	16	31	25	1	4	16	31	25	1	4	
5	5	25	26	31	23	16	14	4	20	1	5	25	26	31	23	16	14	4	20	1	5	
6	6	3	18	9	21	27	30	15	24	12	6	3	18	9	21	27	30	15	24	12	6	
7	7	16	13	25	10	4	28	31	19	1	7	16	13	25	10	4	28	31	19	1	7	
8	8	31	17	4	32	25	2	16	29	1	8	31	17	4	32	25	2	16	29	1	8	
9	9	15	3	27	12	9	15	3	27	12	9	15	3	27	12	9	15	3	27	12	9	
10	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1	10	1	10	
11	11	22	11	22	11	22	11	22	11	22	11	22	11	22	11	22	11	22	11	22	11	
12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	
13	13	4	19	16	10	31	7	25	28	1	13	4	19	16	10	31	7	25	28	1	13	
14	14	31	5	4	23	25	20	16	26	1	14	31	5	4	23	25	20	16	26	1	14	
15	15	27	9	3	12	15	27	9	3	12	15	27	9	3	12	15	27	9	3	12	15	
16	16	25	4	31	1	16	25	4	31	1	16	25	4	31	1	16	25	4	31	1	16	
17	17	25	29	31	32	16	8	4	2	1	17	25	29	31	32	16	8	4	2	1	17	
18	18	27	24	3	21	15	6	9	30	12	18	27	24	3	21	15	6	9	30	12	18	
19	19	31	28	4	10	25	13	16	7	1	19	31	28	4	10	25	13	16	7	1	19	
20	20	4	14	16	23	31	26	25	5	1	20	4	14	16	23	31	26	25	5	1	20	
21	21	12	21	12	21	12	21	12	21	12	21	12	21	12	21	12	21	12	21	12	21	
22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	
23	23	1	23	1	23	1	23	1	23	1	23	1	23	1	23	1	23	1	23	1	23	
24	24	15	30	27	21	9	18	3	6	12	24	15	30	27	21	9	18	3	6	12	24	
25	25	31	16	4	1	25	31	16	4	1	25	31	16	4	1	25	31	16	4	1	25	
26	26	16	20	25	23	4	5	31	14	1	26	16	20	25	23	4	5	31	14	1	26	
27	27	3	15	9	12	27	3	15	9	12	27	3	15	9	12	27	3	15	9	12	27	
28	28	25	7	31	10	16	19	4	13	1	28	25	7	31	10	16	19	4	13	1	28	
29	29	16	2	25	32	4	17	31	8	1	29	16	2	25	32	4	17	31	8	1	29	
30	30	9	6	15	21	3	24	27	18	12	30	9	6	15	21	3	24	27	18	12	30	
31	31	4	25	16	1	31	4	25	16	1	31	4	25	16	1	31	4	25	16	1	31	
32	32	1	32	1	32	1	32	1	32	1	32	1	32	1	32	1	32	1	32	1	32	

図7 33を法とする世界

21となり、11乗と21乗でどの数も元の自分自身の数に戻ることができる。

次に、たとえば公開鍵のEを3と設定する。そして、相手に伝えたい平文の数値を9, 15, 21とする。これらの数値を3乗して、33を法とする世界の数を求めるとき、図7より3, 9, 21となることがわかる。この3, 9, 21が暗号文の数値である。

さらに、3, 9, 21を7乗すると図7より、元の数値9, 15, 21になることがわかる。これが暗号文を復号したことになる。すなわち、33を法とする世

界では、平文を3乗して暗号文を求めて、その暗号文を7乗すると平文に戻ることになる。この復号するときの $D = 7$ 乗は素数PとQから(2.2-4式)の通り求めることができる。しかし、Nを素因数分解できなければPとQを求めることができない。

秘密鍵Dを求める式を考える。Aという数値を暗号化するときにE乗(公開鍵)し、復号するときD乗(秘密鍵)したとすると、元の数値Aに戻らなくてはならないので、秘密鍵Dは次の式から求まる。

$$(AE) D = A^{[m \{ (P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数} \} + 1]}$$

$$ED = m \{ (P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数} \} + 1$$

$$D = m [ \{ (P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数} \} + 1 ] / E \quad (2.2-4\text{式})$$

ここで、素数PとQを与えられたとき $N = P \times Q$ を求ることは簡単であるが、N( $P \times Q$ )の値を与えられたとき、Nの桁数が大きければ素数PとQを求ることは困難である。また、平文の文字の数値を何乗かしてNを法とする世界の数を求ること(暗号化)は容易であるが、PとQの値がわからなければ、秘密鍵Dを求めることができず、あと何乗すれば元の平文の数値に戻すこと(復号)ができるかわからない。

このように法とする数Nと公開鍵Eを公開しても、PとQを使って秘密鍵Dを求めた本人以外は秘密鍵をすることはできない。この素因数分解の難しさが、公開鍵暗号方式の解読に対する安全性になっている。

### (2) 学習の目標

- 公開鍵暗号方式の代表であるRSAの仕組みを理解する。
- 表計算ソフトを使って「15を法とする世界」を計算する。

### (3) 授業の実践

- (a) 表計算ソフトを使って「15を法とする世界」の

数を求める

素数PとQに具体的に小さな値を入れ、Nを計算し、「Nを法とする世界」の表を作成する。ある数値を何乗かすると元の数と同じ数が現れることを確認する。そしてPとQの値から何乗すると元の数と同じ数が現れることを計算する。

学生は、 $P = 3$ 、 $Q = 5$ 、 $N = 15$ として「15を法とする世界の数」を、表計算ソフトを使って求めてみる。 $m \bmod d$  関数を利用する。

すると結果は図8のとおりとなった。

ここで、図8を見ると、5乗と9乗のとき、元の数に戻っていることがわかる。何乗のときもとの数に戻るか計算をしてみよう。2.2-3式から、 $P - 1 = 2$ 、 $Q - 1 = 4$ なので、最小公倍数は4となる。したがって、 $m \times 4 + 1$ が元の数に戻る乗数である。 $(m$ は任意の整数) $m = 1$ ならば5であるし、 $m = 2$ ならば9である。

### (b) 公開鍵を3に設定し、秘密鍵を求める

さらに公開鍵をある数に設定して、秘密鍵を求める。たとえば、公開鍵 $E = 3$ とするとDを求める式(2.2-2式)から、 $D = (m \times 4 + 1) / 3$ となり、 $m = 2$ のとき秘密鍵Dは整数となり、 $D = 3$ と求ま

		べき乗									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
平文の数値	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	2	2	4	8	1	2	4	8	1	2	4
	3	3	9	12	6	3	9	12	6	3	9
	4	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1
	5	5	10	5	10	5	10	5	10	5	10
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	7	7	4	13	1	7	4	13	1	7	4
	8	8	4	2	1	8	4	2	1	8	4
	9	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6
	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
	11	11	1	11	1	11	1	11	1	11	1
	12	12	9	3	6	12	9	3	6	12	9
	13	13	4	7	1	13	4	7	1	13	4
	14	14	1	14	1	14	1	14	1	14	1

図 8 15を法とする世界

る。つまり、今回の例では公開鍵を  $E = 3$  とすると、秘密鍵は  $D = 3$  となる。

#### (c) 平文を暗号化する

たとえば、2, 7, 13を平文の数値として、暗号文を求める。 $E = 3$  すなわち3乗して  $m \bmod 15$  をとると、図8から暗号文は8, 13, 7となる。

#### (d) 暗号文を復号する

つぎに、この暗号文(8, 13, 7)を復号する。秘密鍵Dは上記(b)項の計算で、3と求まったから、8, 13, 7を3乗して  $m \bmod 15$  をとると、図8から2, 7, 13となって、平文に復号できたことがわかる。

学生は以上のとおり、表計算ソフトを使って図8を作成し、平文の数値に対し公開鍵Eのべき乗を行い、 $m \bmod 15$ を取り、暗号文を求めた。さらに、秘密鍵Dを計算し、暗号文の数値を秘密鍵Dのべき乗を行い、 $m \bmod 15$ を取り、復号して平文を求めた。ここで、数値をべき乗して  $m \bmod 15$ を取ることは容易であるが、Nを素因数分解して素数PとQの値を求めなければ秘密鍵Dの値を知ることは困難である。 $N=15$ の場合は、素数PとQは  $P = 3$ 、 $Q = 5$  とわ

かるが、Nの桁数が大きくなると素数PとQを知ることは難しい。これが素因数分解問題という一方向性関数を利用した暗号方式RSAである。

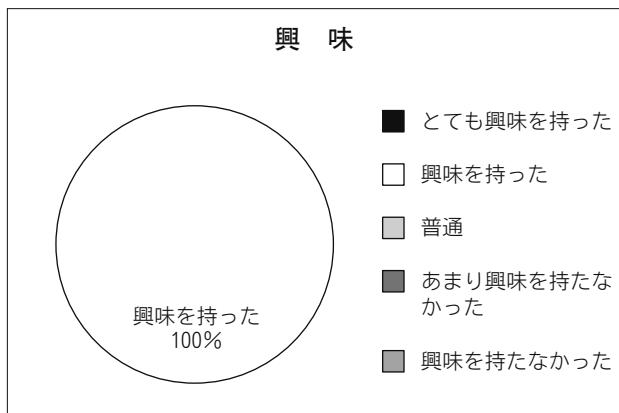
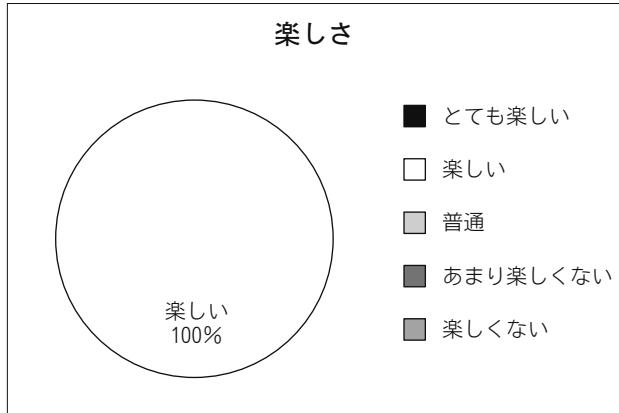
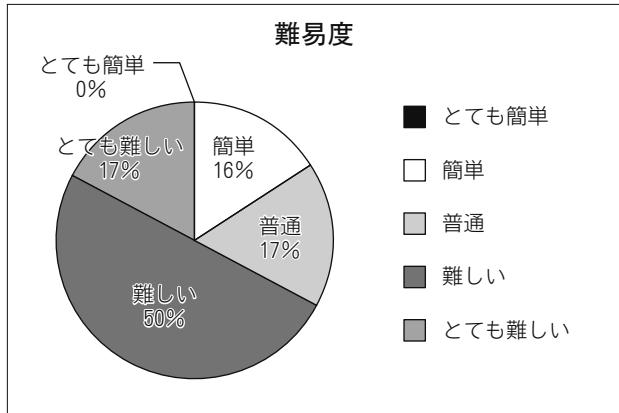
### 3. 学習の実践評価

今回の「暗号」学習プログラムを長野女子短期大学の学生と実践してみた。

2. 2. 1(3)の授業は時間の都合上実施ができないかったが、他の項目は実施できた。講義内容の難易度、楽しさ、興味の度合いについて学生が4段階評価を行った。また、感想は自由記述とした。

#### 3. 1 結果

授業の最後に実践結果の評価のために、アンケートを実施した。授業の難易度、楽しさ、興味の度合いについて図に示す。



難易度については、16%の人が「簡単」、17%の人が「普通」50%の人が「難しい」、17%の人が「とても難しい」であった。楽しさについては、100%の人が「楽しい」を選び、興味については100%の人が「興味を持った」を選んだ。「暗号」というテーマは、難しい数学的な要素を含むので、67%の人が難しいと感じながらも、今回の学習プログラムで学生は、楽しく、興味を持って学習ができた。

#### 4 おわりに

ネットワークの進展に伴い、秘密にしておきたい情報をネットワーク経由でやり取りすることが多く

なった。これから私たちには、情報を秘匿し、相手を認証する技術、すなわち「暗号」についての知識が必要である。しかし、暗号技術を学習するには数学的要素が必要であり、学生の学習意欲を維持しながら暗号原理を学習していくことが難しかった。そこで今回の学習プログラムを提案した。アンプラグドを取り入れたり、シーザー暗号方式で暗号化や復号をしたり、表計算ソフトで「Nを法とする世界」をのぞいてみたりして、暗号の基本原理を学習した。学習した学生の約7割が「難しい」と感じたが、全員が「楽しい」、「興味を持った」と回答しているので、所期の目的は達成できたと考える。

暗号技術を理解するにあたり、2つの文献を参考してきた。<sup>(iv)(v)</sup> 暗号技術は奥が深い、今回は情報の暗号化と復号について学習プログラムを作成したが、「認証」については触れていない。今後の課題と考えている。

#### 参考文献

- (i) Tim Bell, Ian H. Witten, Mike Fellows:  
Computer Science Unplugged.  
<<http://csunplugged.com/>>
- (ii) 兼宗進監訳、『コンピュータを使わない情報教育 アンプラグド・コンピュータ・サイエンス』  
イーテキスト研究所
- (iii) 間辺広樹、兼宗進、並木美太郎、  
アンプラグドを活用した公開鍵暗号学習プログラムの情報科教育への適用、  
情報教育シンポジウムSSS2010
- (iv) 『暗号技術入門 秘密の国のアリス』  
結城 浩 著 ソフトバンククリエイティブ
- (v) 『暗号理論 図解雑学』  
伊藤 正史 著 ナツメ社

## 付録1

### 暗号学習プログラム 別紙1

氏名 \_\_\_\_\_

#### 1. シーザー暗号

##### (1) 暗号化

次の文字をアルファベット順に1文字後ろにずらして、暗号化しなさい。

①TOKYO \_\_\_\_\_

②NAGOYA \_\_\_\_\_

##### (2) 復号

次の文字をアルファベット順に1文字前にずらして、復号しなさい。

①O B H B O P K P T I J \_\_\_\_\_

②T P D D F S \_\_\_\_\_

(3) 自分で言葉（平文／ローマ字）を決めて、それをシーザー暗号化しなさい。そして、自分で決めた暗号文を次のページに書き、隣の人にその暗号文を渡して復号してもらいましょう。ずらす文字数は3文字とする。

平文（ローマ字）	暗号文

##### (4) 隣の人からもらった暗号文を復号しなさい。

暗号文	平文（ローマ字）

----- 切り取り線 -----

次の暗号文は、私がシーザー暗号で作ったものです。これらの暗号文を復号してください。ただし、暗号化の鍵は3文字後ろにずらしたことです。

暗号

氏名

## 1. 換字式暗号

平文と暗号文の各文字を 1 対 1 で異なる文字に対応させるものを「单一換字暗号」という。たとえば、英語のアルファベット 26 文字を図 1 の変換規則のように変換すると、

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
↓
Q W E R T Y U I O P A S D F G H J K L Z X C V B N M

図 9 換字式暗号変換規則

平文 HELLO



暗号文 ITSSG

(1) 次の文字を上記の変換規則に従って、換字式で暗号化しなさい。

平文	暗号文
NAGANOEKIDEMATE	
ZENKOJIGOKAITYOU	

(2) 上記図 1 の変換規則に従って、換字式暗号化された暗号文を復号しなさい。

暗号文	平文
ZGANG	
IGAAQORG	

## 付録 3

暗号学習プログラム 別紙 3

排他的論理和 (XOR)

## 1. 学習の目的

- ある特定の並びを持った0と1のビット列（ビット列Aのパターン）が、かぎBのパターンとのXOR演算処理により、0と1の並びがランダムな状態（暗号文）になることを理解する。（図1参照）

ビット列Aのパターン	XOR	かぎBのパターン	=	暗号文
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		1 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 1
0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		0 1 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0	XOR	1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0	=	1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		1 0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0		0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1		0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0		1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0

図 10 XOR 演算による暗号化

- その0と1の並びがランダムな状態であったもの（暗号文）が、かぎBのパターンとのXOR演算により元の0と1のビット列（ビット列Aのパターン）に戻ることを理解する。（図2参照）

図 11 XOR演算による復号

## 2. 表計算ソフト（Excel）によるXOR演算の実行

Excel を起動し、次の操作を実行する。

## 2. 1 XOR演算による暗号化

### (1) 列幅をそろえる

- ①開いたブックのSheet1において、全セル選択ボタンをクリックする。
  - ②A列とB列の境界をドラッグして、18ピクセルの幅に設定する。
  - ③Q列、AH列、AY列を選択し直して、72ピクセルの幅に設定する。

## (2) ビット列Aのパターンの作成

- ① A1 : P16 のセルを選択して、実線（細線）で格子を描く。
- ② 図1のビット列AのパターンのようにA1 : P16 のセルに0と1を入力する。
- ③ A1 : P16 のセルを選択して、「ホーム」、「スタイル」グループの「条件付き書式」をクリックする。
- ④ 「セルの強調表示ルール」を選択し、「指定の値に等しい」をクリックする。
- ⑤ 「次の値に等しいセルを書式設定」のボックスに1を入力する。
- ⑥ 書式に「濃い赤の文字、明るい背景」を選択する。OKをクリックする。

## (3) かぎBのパターンの作成

- ① R1 : AG16 のセルを選択して、実線（細線）で格子を描く。
- ② 図1のかぎBのパターンのようにR1 : AG16 のセルに0と1を入力する。
- ③ R1 : AG16 のセルを選択して、「ホーム」、「スタイル」グループの「条件付き書式」をクリックする。
- ④ 「セルの強調表示ルール」を選択し、「指定の値に等しい」をクリックする。
- ⑤ 「次の値に等しいセルを書式設定」のボックスに1を入力する。
- ⑥ 書式に「濃い赤の文字、明るい背景」を選択する。OKをクリックする。

## (4) X OR演算の実施（暗号文の作成）

- ① AI1 : AX16 のセルを選択して、実線（細線）で格子を描く。
- ② AI1 のセルに、次のIF文を使ってXOR演算を実施する。  
 $=IF(AND(A1=1,R1=1),0,IF(AND(A1=1,R1=0),1,IF(AND(A1=0,R1=1),1,0)))$
- ③ AI1 のセルに入力された関数をAI1 : AX16 のセルに、オートフィルでコピーしてはりつける。
- ④ AI1 : AX16 のセルを選択して、「ホーム」、「スタイル」グループの「条件付き書式」をクリックする。
- ⑤ 「セルの強調表示ルール」を選択し、「指定の値に等しい」をクリックする。
- ⑥ 「次の値に等しいセルを書式設定」のボックスに1を入力する。
- ⑦ 書式に「濃い赤の文字、明るい背景」を選択する。OKをクリックする。

以上の操作をすると、ビット列Aのパターンでは1の並びでEの型ができているが、かぎBのパターンとの排他的論理和をとると、暗号文のパターンのように0と1の並びがランダムな状態になっている。

## 2. 2 XOR演算による復号

### (1) 列幅の設定

- ① 開いたブックのSheet2において、全セル選択ボタンをクリックする。
- ② A列とB列の境界をドラッグして、18ピクセルの幅に設定する。
- ③ Q列、AH列、AY列を選択し直して、72ピクセルの幅に設定する。

## (2) 暗号文パターンのコピー&貼り付け

- ① Sheet 1 の A1 : AX16 のセルを選択して、コピーする。
- ② Sheet 2 の A1 セルを選択する。
- ③ 「ホーム」タブ「クリップボード」グループから、貼り付けのオプションの「テキストのみ保持」をクリックする。

## (3) かぎBのパターンのコピー

- ① Sheet 1 の R1 : AG16 のセルを選択して、コピーする。
- ② Sheet 2 の R1 セルを選択する。
- ③ 「ホーム」タブ「クリップボード」グループから、「貼り付け」をクリックする。

## (4) XOR演算の実施（平文への復号）

- ① Sheet 2 の A1 : AX16 のセルを選択して、実線（細線）で格子を描く。
- ② A1 のセルに、次の IF 文を使って XOR 演算を実施する。  
 $=IF(AND(A1=1,R1=1),0,IF(AND(A1=1,R1=0),1,IF(AND(A1=0,R1=1),1,0)))$
- ③ A1 のセルに入力された関数を A1 : AX16 のセルに、オートフィルでコピーしてはりつける。
- ④ A1 : AX16 のセルを選択して、「ホーム」、「スタイル」グループの「条件付き書式」をクリックする。
- ⑤ 「セルの強調表示ルール」を選択し、「指定の値に等しい」をクリックする。
- ⑥ 「次の値に等しいセルを書式設定」のボックスに 1 を入力する。
- ⑦ 書式に「濃い赤の文字、明るい背景」を選択する。OK をクリックする。

以上の操作をすると、暗号文のパターンのように 0 と 1 の並びがランダムな状態になっているものが、かぎBのパターンとの排他的論理和をとると、ビット列Aのパターンに戻り、1の並びでEの型ができる。

## 3.まとめ

- (1) 学習の目的のとおり、XOR 演算によって暗号化と復号ができる事を確認する。
- (2) どのようにかぎBのパターンを作るかによって強い暗号ができる事を理解する。かぎBのパターンをどのように作るかのことを「暗号アルゴリズム」という。すなわち、暗号アルゴリズム次第で解読が難しい暗号となるのである。

## アイスクリームワゴン問題

次の図1は黒丸が交差点を、線が道を表している。黒丸のどこかにアイスクリームワゴン車を1台止めたい。お客様は止めた黒丸の一つ隣りからはアイスクリームワゴン車までアイスクリームを買いに来られるものとする。2つとなりは遠いので、一つ隣りまでとする。どの黒丸にアイスクリームワゴン車を止めると、一番少ない台数ですべての交差点からお客様はアイスクリームを買いに来ることができるか？

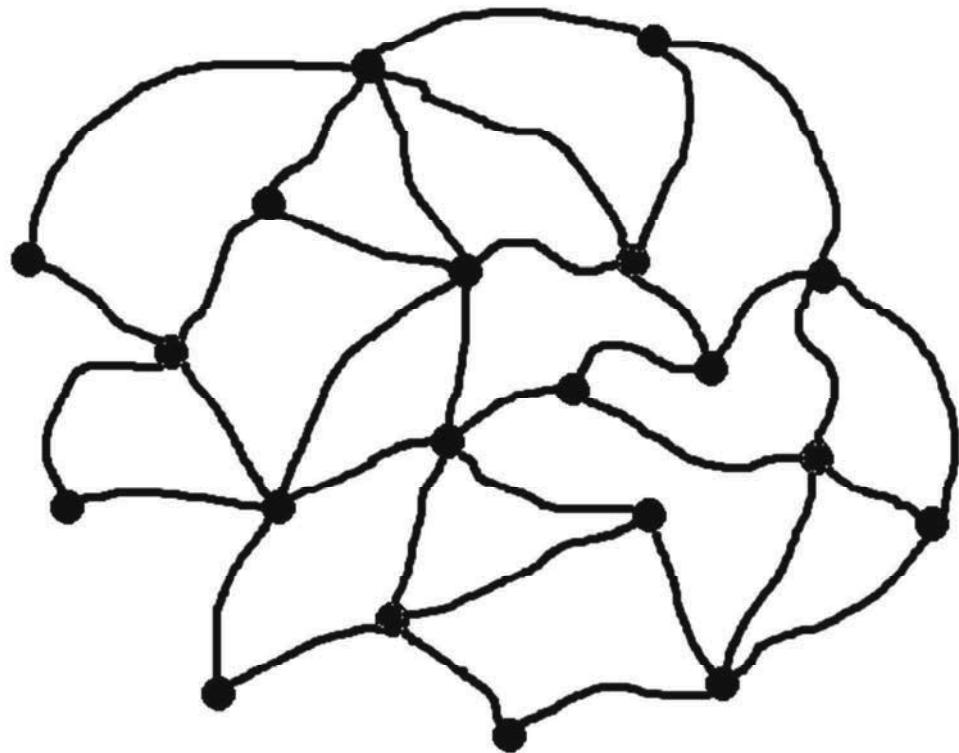


図 12 アイスクリームワゴン問題

アイスクリームワゴン問題の作り方

1. 交差点の親子を作る（図1）

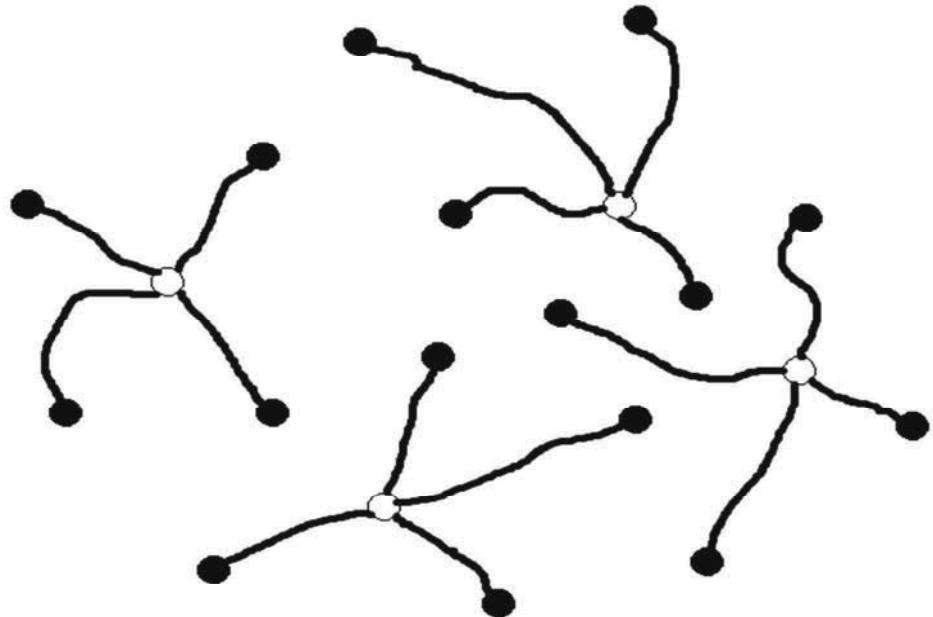


図1 交差点の親子を作る

2. 子同士をつなぐ（図2）

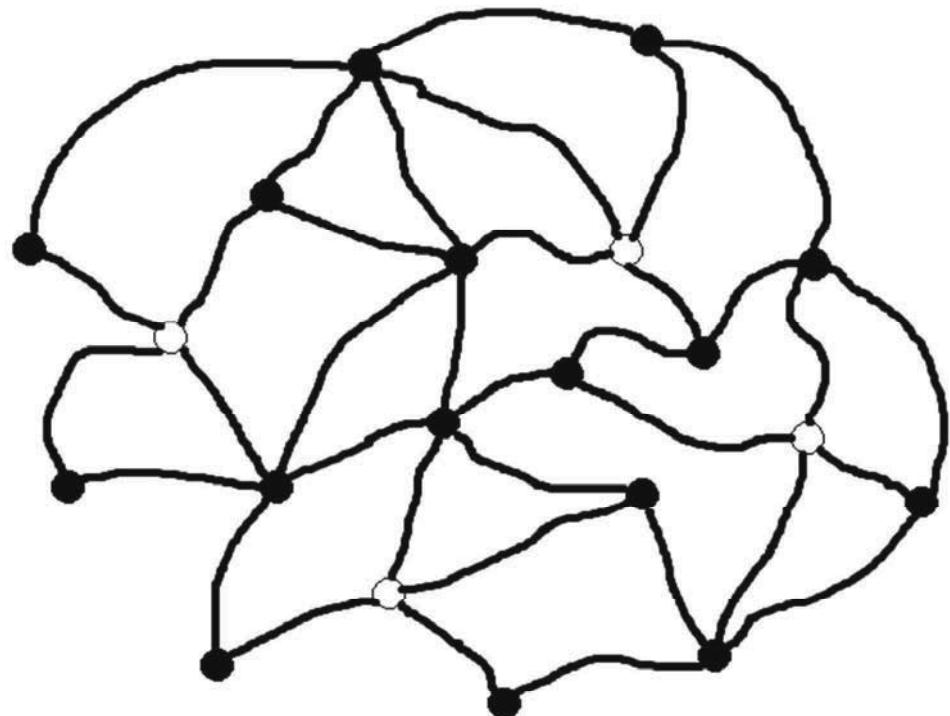


図2 子同士をつなぐ

#### 4. 親と子の区別をなくす (図 3)

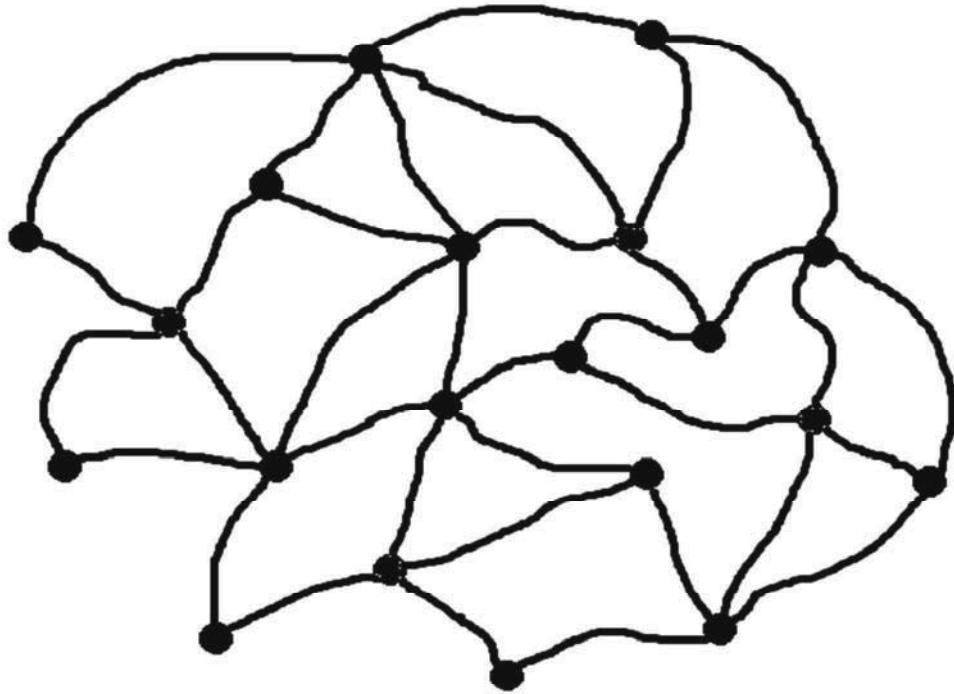


図 3 親と子の区別をなくす

#### 5. まとめ

アイスクリームワゴン問題を作ることは簡単だが、解くことは難しい。このような性質を「一方向性」と呼ぶ。一方の向きに計算ができて答えを出すことができても、反対の向きに計算するのが極めて困難な性質のことであり、そのような働きを持つ関数を「一方向性関数」という。公開鍵暗号方式は、この「一方向性」という性質を利用して、一つの鍵を公開しても暗号を解読できないような仕組みを作っている。一方向性関数には、素因数分解問題がある。

たとえば、素因数分解は、桁数の少ない小さな数の時は比較的容易に素因数分解することができるが、桁数の大きな数になると素因数分解することが難しくなる。この性質を利用して、公開鍵暗号方式 (RSA) では鍵を公開しても 2 つの素数のがわからなければ、解読できないようにしている。

今、35を素因数分解すると、 $5 \times 7$ とすぐにわかる。桁の小さな素数をすでに暗記しているため素因数分解が暗算ができるのである。ところが、10001の素因数分解はいくつになるかと聞かれてもすぐには答えられない。素因数分解で公式があてはまって解けるものはほんの一部で、公式があてはまらないものがほとんどだからである。これを解くには、10001の約数の候補である  $\sqrt{10001}$  以下の素数 2, 3, 5, 7, … の中から一つずつ約数の候補を探すのである。それらを試していくうちに  $10001 = 73 \times 137$  であることがわかる。このように桁数が増えると素因数分解はさらに困難になるのである。

## 公開鍵暗号方式の仕組み

## 1. 公開鍵暗号方式の仕組み

公開鍵暗号方式の一つであるRSAは、平文を数値（文字コード）としてとらえ、それに数学的な処理をすることにより暗号化する。その数学的な処理（暗号化）とは次の式で表現することができる。

$$\text{暗号文} = \text{平文}^E \bmod N \quad (1\cdot1 \text{ 式})$$

ここで、暗号文と平文は数値である。

この暗号化は、「平文(数値)を  $E$  乗して  $\bmod N$  をとる」ことである。「 $\bmod N$  をとる」とは、「 $N$  で割った余りを求めること」（モジュロ演算）である。「 $\bmod N$  をとる」ことを、「 $N$ を法とする世界」ともいう。言い換えると平文(数値)を  $E$  回掛けて、その結果を  $N$  で割った余りを求めると暗号文が求まる。

また、暗号文の復号も次式のとおり数学的な処理が行われる。

$$\text{平文} = \text{暗号文}^D \bmod N \quad (1\cdot2 \text{ 式})$$

2.  $N$ を法とする世界

それでは「 $N$ を法とする世界」を求め、公開鍵暗号方式の仕組みを見てみよう。

表計算ソフト(E x c e l)を使って「 $N$ を法とする世界」を求める

ここで、 $N$ は素数Pと素数Qをかけた数である。わかりやすくするためにPとQは小さい値を考え、「 $N$ を法とする世界」の基本原理を考える。たとえば、 $P = 3$ ,  $Q = 5$  とすると、 $N = P \times Q = 15$ となる。そこで、15を法とする世界を求めてみる。平文は1から14までとし、その平文を1乗から10乗までべき乗計算して  $\bmod 15$  をとった表を作成する。

(1) Excelを起動し、次の操作をする。

(i) 列幅の設定

① A列からL列まで選択し、列幅を40ピクセルに設定する。

(ii) 15を法とする世界

①図1の表を作成する。B4:B17は平文の数値で、C3:L3はべき乗数である。

②C4:L17に暗号文(数値)を求める。（図2参照）数式はつぎのとおり。

$$\text{暗号文} = \text{平文}^E \bmod N \quad (2\cdot1 \text{ 式})$$

ここで、平文はB4:B17の数値であり、EはC3:L3の数値である。 $\bmod N$ は

MOD関数を使って求めなさい。MOD関数の書式はつぎのとおり。

$$=MOD(\text{数値}, \text{剰余}) \quad (2\cdot2 \text{ 式})$$

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	15を法とする世界 P=3、Q=5											
2			べき乗									
3			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1											
5	2											
6	3											
7	4											
8	5											
9	6											
10	7											
11	8											
12	9											
13	10											
14	11											
15	12											
16	13											
17	14											
18												

図 1 15を法とする世界

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	15を法とする世界 P=3、Q=5											
2			べき乗									
3			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
5	2	2	4	8	1	2	4	8	1	2	4	
6	3	3	9	12	6	3	9	12	6	3	9	
7	4	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	
8	5	5	10	5	10	5	10	5	10	5	10	
9	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	
10	7	7	4	13	1	7	4	13	1	7	4	
11	8	8	4	2	1	8	4	2	1	8	4	
12	9	9	6	9	6	9	6	9	6	9	6	
13	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	
14	11	11	1	11	1	11	1	11	1	11	1	
15	12	12	9	3	6	12	9	3	6	12	9	
16	13	13	4	7	1	13	4	7	1	13	4	
17	14	14	1	14	1	14	1	14	1	14	1	
18												

図 2 15を法とする世界完成

(2) 15を法とする世界の考察

図2からわかつることは次の通り。

①1乗、5乗、9乗は元の数値(平文の数値)に戻っている。

②それ以外のべき乗数では、平文の数値からは予想のつかない数値になっている

このように2つの素数(PとQ)をかけた数(N)を法とする世界では、全ての数が自分自身の数に戻るべき乗数が必ず存在する。(この例では1乗、5乗と9乗である。)そしてそれが何乗になるかは次

の式で求められる。

$$m \times \{(P - 1) \text{ と } (Q - 1) \text{ の最小公倍数}\} + 1 \quad (2-3 \text{ 式})$$

$m$ は任意の整数である。

ここで、 $P - 1 = 2$ 、 $Q - 1 = 4$ なので、最小公倍数は4となる。 $m=0$ 、 $1$ 、 $2$ のとき、(2-3 式) は1乗、5乗、9乗となる。

### (3) 公開鍵暗号方式の仕組み

#### (a) 平文の暗号化

2-1 式において、平文を2、8、13とし、公開鍵 $E = 3$ とする。すると、図2より、暗号文の数値は、8、2、7となる。暗号文の復号は、暗号文(数値)を次の式で数学的に変換して平文を求める。

$$\text{平文} = \text{暗号文} \bmod N \quad (2-4 \text{ 式})$$

ここで、暗号文と平文は数値である。また、2-1 式と 2-4 式は同じ演算処理である。

したがって、秘密鍵 $D$ がわかれば図2を使って平文を求めることができる。

#### (b) 秘密鍵 $D$ と暗号文の復号

$D$ は次のように求めることができる。

$A$ という数値を暗号化するときに $E$ 乗(公開鍵)し、復号するときさらに $D$ 乗(秘密鍵)したとすると、元の数値 $A$ に戻らなくてはならないので、秘密鍵 $D$ は次の式から求まる。

$$(AE) D = A^{[m \{ (P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数} \} + 1]}$$

$$ED = m \{ (P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数} \} + 1$$

$$D = m \left[ \{ (P-1) \text{ と } (Q-1) \text{ の最小公倍数} \} + 1 \right] \bmod E \quad (2-5 \text{ 式})$$

公開鍵は $E = 3$ 、 $P - 1 = 2$ 、 $Q - 1 = 4$ なので、最小公倍数は4となるから、 $D = (m \times 4 + 1) \bmod 3$ となり、 $m = 2$ のとき秘密鍵 $D$ は整数となり、 $D = 3$ と求まる。つまり、今回の例では公開鍵を $E = 3$ とすると、秘密鍵は $D = 3$ と計算で求めることができる。

暗号文8、2、7を秘密鍵 $D = 3$ で復号してみよう。

図2から、8、2、7を3乗して $\bmod 15$ をとると、2、8、13になる。元の平文に戻った。

#### (c) 暗号の安全性

素数 $P$ と $Q$ を与えられたとき $N = P \times Q$ を求めるることは簡単であるが、 $N$  ( $P \times Q$ ) の値を与えられたとき、 $N$ の桁数が大きければ素数 $P$ と $Q$ を求めるることは困難である。また、平文の文字の数値を何乗かして $N$ を法とする世界の数を求める(暗号化)ことは容易であるが、 $E$ の値がわかっていても $P$ と $Q$ の値がわからなければ、秘密鍵 $D$ を求めることができず、あと何乗すれば元の平文の数値に戻すこと(復号)ができるかわからない。

このように法とする数 $N$ と公開鍵 $E$ を公開しても、 $P$ と $Q$ を使って秘密鍵 $D$ を求めた本人以外は秘密鍵を知ることはできない。この素因数分解の難しさが、公開鍵暗号方式の解読に対する安全性になっている。